

THE LORD OF THE RINGS ROLEPLAYING GAME

CHARACTER SHEET

CREDITS

GRAPHIC DESIGN: KIERAN YANNER

MIDDLE-EARTH CAMPAIGN DEVELOPMENT: TIMOTHY CREESE
ON-LINE EDITORS: TIMOTHY CREESE, JIM JOHNSON, CONOR TROUW

[HTTP://LOTRRPG.DECIPHER.COM](http://lotrrpg.decipher.com)

© MMV New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. The Lord of the Rings and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. Decipher, Inc. Authorized User. TM, ®, & © 2005 Decipher Inc., P.O. Box 56, Norfolk VA, USA 23501. All Rights Reserved.

THE LORD OF THE RINGS ROLEPLAYING GAME™

CHARACTER NAME:

PLAYER NAME:

CHRONICLE:

ORDERS:

ELITE ORDERS:

ADVANCEMENTS:

RACE:

AGE:

GENDER:

SIZE:

HEIGHT:

WEIGHT:

HAIR:

EYES:

ATTRIBUTES

	SPECIES MODIFIER	TOTAL	ATTRIBUTE MODIFIER
BEARING	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
NIMBLENESS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PERCEPTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VITALITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WITS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

REACTIONS

	ATTRIBUTE MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
STAMINA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SWIFTNESS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILLPOWER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CORRUPTION	<input type="text"/>	MISC. MODIFIER	TOTAL

	SWIFTNESS MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
INITIATIVE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEFENCE 10+	NIMBLENESS MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RENOWN	RENOWN MODIFIER	MISC. MODIFIER	TOTAL
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
COURAGE	MISC. MODIFIER	TOTAL	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

RACIAL ABILITIES

SKILLS

SKILL	TEST CATEGORY	ATTRIBUTE	ATTRIBUTE MODIFIER	SKILL RANK	MISC. MODIFIER	TOTAL RANK
Acrobatics	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Appraise	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Armed Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Climb	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Conceal	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Craft	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Debate	S	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Games	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Guise	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Healing	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inquire	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Insight	S	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Inspire	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Jump	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Language	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Legerdemain	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lore	A	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mimicry	P	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Observe	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perform	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Persuade	S	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ranged Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Ride	P	Brg	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Run	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sea-craft	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Search	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Siegecraft	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Smithcraft	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stealth	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stonecraft	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Survival	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Swim	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Teamster	P	Str	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Track	P	Wits	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Unarmed Combat	P	Nim	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Weather-sense	P	Per	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ORDER ABILITIES

EDGES

FLAWS

THE LORD OF THE RINGS ROLEPLAYING GAME™

EQUIPMENT & GEAR

BACKGROUND

NOTES

HEALTH

HEALTHY	0	0	
DAZED	-1	0	
INJURED	-3	0	
WOUNDED	-5	0	
INCAPACITATED	-7	0	
NEAR DEATH	-9	0	

WEALTH

COPPER PENNIES	0
SILVER PENNIES	0
SILVER PIECES	0
GOLD PENNIES	0
GOLD PIECES	0

WEARINESS

HALE (FULLY RESTED)	0	0
WINDED	-1	0
TIRED	-2	0
WEARY	-4	0
SPENT	-8	0
EXHAUSTED	*	0



SYMBOL OR DEVICE



WEAPONS



NAME	RANGES	DAMAGE	PARRY BONUS	SIZE	SPECIAL